# **Софтуерни технологии центрирани около софтуерната архитектура.**

# **Качествени атрибути – дизайн на архитектурата.**

# **Дизайн за постигане на ефективност, сложност, скалируемост и хетерогенност, адаптируемост на архитектурата.**

# **Надеждност и сигурност. Компоненти и конектори.**

# **Типове конектори и техните променливи характеристики.**

# **Критерий за избор на подходящи конектори.**

# **Архитектурни стилове.**

# **Разпределени, мрежови, децентрализирани архитектури.**

# **Архитектури, ориентирани към услуги и уеб услуги.**

# **Клиент –сървър.**

# **Анализ и визуализация на софтуерна архитектура.**